|  |  |
| --- | --- |
| Numéro de laboratoire |  |
| Code permanent |  |
| Nom et prénom de l’étudiant |  |
| Session et groupe |  |
| Chargé de laboratoires |  |

# Diagramme de classes

# Description sommaire des classes de votre diagramme

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de la classe ou de l’interface | Description |
| Dessin | Classe représentant un dessin qui peut contenir des formes ou d'autres dessins. Elle implémente l'interface ComposantDessin. Elle contient une liste de composants enfants. |
| Forme | Classe abstraite représentant une forme géométrique de base (par exemple, Cercle, Triangle, Rectangle). Elle implémente l'interface ComposantDessin. |
| Cercle | Classe concrète dérivée de Forme représentant un cercle. |
| Triangle | Classe concrète dérivée de Forme représentant un triangle. |
| Rectangle | Classe concrète dérivée de Forme représentant un rectangle. |
| |  | | --- | | **ComposantDessin** |  |  | | --- | |  | | Interface définissant les méthodes communes à toutes les entités d'un dessin, telles que afficher(). |
| AffichageStrategie | Interface définissant une méthode pour gérer la stratégie d'affichage d'un dessin (par exemple, avec indentation ou chemin complet). |
| AffichageIndentation | Classe concrète implémentant l'interface AffichageStrategie. Utilisée pour afficher les dessins et formes avec une hiérarchie indentée. |
| |  | | --- | | **AffichageCheminComplet** |  |  | | --- | |  | | Classe concrète implémentant l'interface AffichageStrategie. Utilisée pour afficher les dessins et formes avec leur chemin complet. |
| DessinIterator | Classe implémentant java.util.Iterator pour parcourir les enfants d'un dessin de manière ordonnée. |